Tu Surf Monster RadioShack te trae una iforma diferente de surfing! Construido a escala 1/5, tu Surf Monster corre hasta 180 pies por minuto.

Debe notar que tu SURF MONSTER no está diseñado para ser usado en océanos, ríos, lagos o arroyos. Para los mejores resultados, usa tu SURF MONSTER solo en una piscina o estanque.

LA FCC DESEA INFORMARTE

Tu SURF MONSTER o el transmisor podría causar interferencia de radio o TV aun cuando esté operando apropiadamente. Para determinar si tu SURF MONSTER o el transmisor está causando la interferencia, apaga el SURF MONSTER y libera las palancas de control del transmisor. Si la interferencia desaparece, tu SURF MONSTER o el transmisor están causándola. Intenta eliminar la interferencia por medio de:

- Mover tu SURF MONSTER y el transmisor alejándolos del radio o TV.
- Contactar a la tienda RadioShack de tu localidad para recibir asistencia.

Si no puedes eliminar la interferencia, la FCC te solicita que dejes de usar tu SURF MONSTER.

DECLARACIÓN DE CONFORMIDAD FCC

Este dispositivo cumple con el Apartado 15 de los Reglamentos FCC. Su operación está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) este dispositivo podría causar interferencia dañina, y (2) este dispositivo podría aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo interferencia que podría causar una operación no deseada.

Producto:	Surf Monster
Modelo:	60-4288
Responsable: Grupo:	RadioShack 100 Throckmorton Fort Worth, TX 76102
Teléfono:	817-415-3200

INSTALACIÓN DE BATERÍAS

Precauciones:

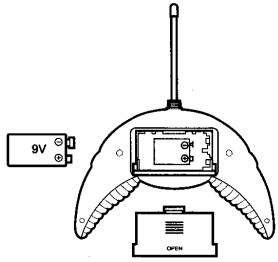
- Utiliza solo baterías nuevas del tamaño requerido y tipo recomendado.
- Si no planeas usar el Surf Monster por varios días, remueve las baterías tanto del SURF MONSTER como del transmisor. Las baterías pueden derramar sustancias químicas que pueden dañar partes electrónicas.

- Nunca dejes baterías muertas o débiles dentro del SURF MONSTER o del transmisor.

- Desecha las baterías rápida y apropiadamente; no las quemes o entierres.

En el Transmisor

El transmisor utiliza una batería 9 V (no incluida) Para el mejor desempeño y duración, recomendamos baterías alcalinas RadioShack.



1. Desliza la cubierta del compartimiento de batería en la dirección de la flecha para removerla.

2. Coloca la batería en el compartimiento como es indicado por los símbolos de polaridad (+ y -) marcados en el interior.

3. Coloca la cubierta y presiónala para asegurarla.

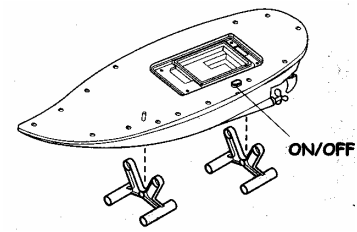
Cuando el rango del transmisor decrezca, reemplaza las baterías.

En el Surf Monster

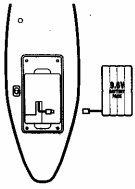
Tu Surf Monster requiere un paquete de batería recargable de 9.6 V (no incluido) Antes de usar el paquete de batería, debes cargarlo usando un cargador de baterías especial (disponible en la tienda RadioShack de tu localidad) Sigue los pasos de las instrucciones del cargador para cargar el paquete de batería.

1. Coloca el SURF MONSTER en su soporte incluido.

2. Desliza **ON/OFF** a **OFF**.



3. Une el conector del paquete de batería con el conector del SURF MONSTER. No los fuerces. Ajustan solo de una forma.



4. Acomoda cuidadosamente el cable de la batería dentro del compartimiento de batería, posteriormente inserta el paquete de batería dentro del compartimiento de tal forma que descanse horizontalmente en el interior.

5. La cubierta del compartimiento de batería (con el surfista) está empacada por separado de la nave. Coloca la cubierta sobre la parte superior del SURF MONSTER, posteriormente utiliza un desarmador Phillips para apretar los tornillos de la cubierta para asegurarla.

Cuando el SURF MONSTER pierda energía o no responda al transmisor, recarga el paquete de batería de acuerdo a las instrucciones del cargador de batería.

Notas:

- Asegúrate que la cubierta del compartimiento de batería esté fijada con seguridad al SURF MONSTER antes de navegarlo.

- Si quieres usar el SURF MONSTER por periodos prolongados, te sugerimos que compres un paquete de batería extra. Puedes cargar un paquete mientras usas el otro.

Precauciones:

- Usa solo el paquete de batería y el cargador recomendado.
- Cuando las baterías empiezan a perder energía, el SURF MONSTER se mueve lento. Asegúrate de que pueda alcanzar la orilla (de tal forma que no pierdas tu SURF MONSTER), guía el SURF MONSTER a la orilla tan pronto notes que desciende su velocidad.
- No cargues o recargues el paquete de batería mientras esté en el SURF MONSTER.
- Después de cargar o recargar el paquete de batería (por 12-24 horas), desconéctalo del cargador. Sobrecargar el paquete de batería podría dañarlo.
- Cuando desconectes el paquete de batería del cargador, no lo jales del cable del conector. Podrías dañar el paquete de batería.
- No cargues el paquete de batería inmediatamente después de usarlo (mientras continúe caliente) Permite que se enfríe primero.
- No utilices el cargador de baterías en zonas húmedas o calientes.

Importante: El sello de reciclado RBRC de la EPA en las baterías de Ni-Cd indica que RadioShack es participante voluntario de un programa industrial de recolección y reciclaje de estas baterías al término de su vida útil.

El programa RBRC proporciona una alternativa conveniente para colocar las baterías Ni-Cd usadas en la basura o en un basurero municipal, lo cual puede ser ilegal en tu área. Contacta a la autoridad competente para recibir información de reciclaje.

OPERACIÓN

Advertencias:

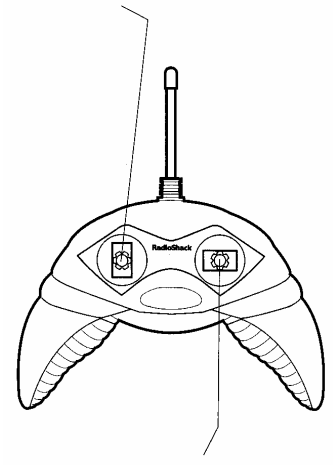
- No uses el SURF MONSTER en corrientes fuertes, en agua salada o en agua con grandes olas.
- Nunca toques la hélice mientras esté girando, y nunca coloques tus dedos cerca de la hélice cuando el interruptor **ON/OFF** del SURF MONSTER esté en **ON**.
- Nunca juegues en exteriores cuando haya tormentas eléctricas.
- Nunca juegues con tu SURF MONSTER con fuertes vientos.
- Cuando el SURF MONSTER sale del rango de control del transmisor, éste se detiene. Sostén el transmisor tan alto como puedas con la antena en posición vertical para intentar re -establecer contacto. Si no puedes, te debes mover mas cerca hacia el SURF MONSTER para controlarlo nuevamente, ¡pero debes tener cuidado de no avanzar en aguas profundas o en corrientes fuertes!.

1. Para rango máximo, sostén el transmisor con la antena tan alto como sea posible y apuntando hacia arriba.
2. Coloca el SURF MONSTER en el agua y desliza **ON/OFF** a **ON**. El transmisor no tiene interruptor de energía. Este se enciende cuando usas las palancas de control y se apaga automáticamente cuando dejas de usar las palancas.

3. Usa las palancas de control del transmisor para mover y guiar el SURF MONSTER.

Palanca de Control Izquierda

- Empuja hacia el frente para avanzar.
- Jala para reversa.
- Libera para detener.



Palanca de Control Derecha

- Empuja a la izquierda para girar a la izquierda.
- Empuja a la derecha para girar a la derecha.
- Libera para avanzar en línea recta.

Nota: La palanca de control derecha solo hará girar el SURF MONSTER cuando estés usando la palanca de control izquierda para mover el SURF MONSTER hacia delante o hacia atrás.

4. Cuando termines de jugar, desliza **ON/OFF** a **OFF**, posteriormente inserta el bastón de plástico incluido dentro de la parte de plástico atrás del timón y sostenlo para drenar el agua fuera del casco. Remueve todas las baterías del SURF MONSTER y del transmisor. Posteriormente gira el SURF MONSTER, vacía cualquier resto de agua fuera del casco y seca el SURF MONSTER completamente antes de guardarlo. Deja la cubierta del compartimiento de batería abierta para permitir que la humedad se evapore.

RECOMENDACIONES ÚTILES

- Correr tu SURF MONSTER continuamente por periodos prolongados genera altos niveles de calor. El calor puede causar deterioro o desgaste del motor. Para mantener los niveles de calor bajos, cuando la energía de la batería de tu SURF MONSTER se agote, déjalo enfriar por al menos 10 minutos antes de instalar una batería nueva o recargada.

- Si el SURF MONSTER se mueve lentamente y acabas de instalar un paquete de batería nuevo o recargado, verifica el mecanismo de la hélice no tenga basura.

- Si alguien utiliza un CB cerca, éste podría interferir con el control del SURF MONSTER. Si esto sucede, mueve el SURF MONSTER alejándolo del CB.

- Almacena siempre tu SURF MONSTER en sus soportes incluidos cuando esté fuera del agua. Esto ayuda a prevenir daños a la hélice y al timón.

- No dejes tu SURF MONSTER en el agua cuando termines de jugar. El agua podría filtrarse dentro del casco y dañar las partes electrónicas.

- Tu SURF MONSTER podría captar otras ondas de radio e iniciar a moverse después de que tu transmisor haya sido apagado. Si esto sucede, empuja o jala la palanca de control izquierda para encender el transmisor y traer de regreso el control de tu SURF MONSTER.

- Mantén alejado tu SURF MONSTER alejado de hierba que crezca en el agua o desechos que puedan causar daño a la hélice. Estos objetos pueden atascar la hélice de tu SURF MONSTER y pararlo, de tal forma que no puedas recuperarlo.

No puedes operar tu SURF MONSTER cerca de dispositivos con transmisores que usen la misma frecuencia (27 MHz) Verifica el empaque de tu SURF MONSTER para ver cual es la frecuencia que usa.

CUIDADO

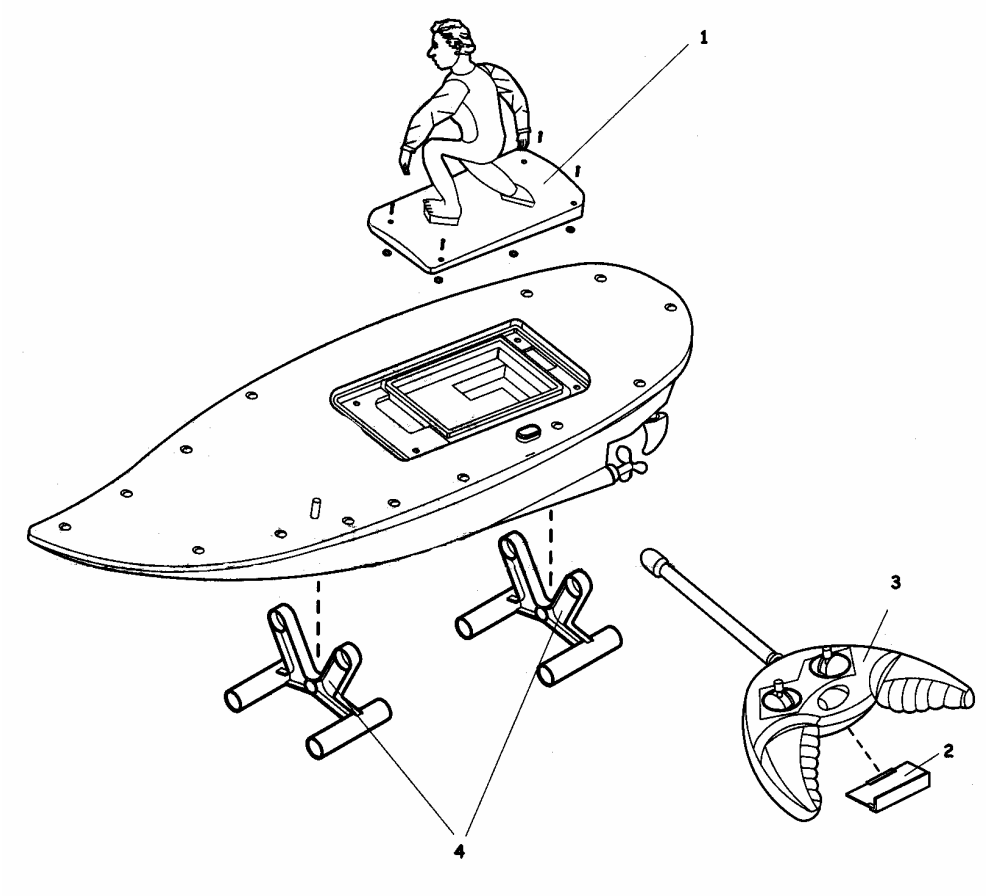
Tu SURF MONSTER RadioShack es un ejemplo de diseño y manufactura superior. Sigue estas sugerencias para cuidar tu SURF MONSTER para que lo disfrutes por años.

- No lo uses en agua salada; el hacerlo podría oxidar las partes del SURF MONSTER.
- No expongas el SURF MONSTER a temperaturas extremas.
- Limpia el SURF MONSTER con una toalla seca después de jugar. No uses sustancias químicas ya que pueden dañar el cuerpo.
- No dejes el SURF MONSTER o el transmisor a la intemperie en la noche. La humedad de la noche puede dañar sus circuitos electrónicos.

Modificar o interferir con los componentes internos del SURF MONSTER o del transmisor puede causar un malfuncionamiento, invalidar su garantía y anular la autorización de operación de la FCC. Si tu SURF MONSTER no está funcionando como debería, llévalo a la tienda RadioShack de tu localidad para recibir asistencia.

PARTES REEMPLAZABLES

Puedes ordenar partes de reemplazo para tu SURF MONSTER en la tienda RadioShack de tu localidad. Simplemente identifica la parte (s) que necesitas de los esquemas, posteriormente encuentra el número de parte en la lista de la página 7.



LISTA DE PARTES REEMPLAZABLES

No. Referencia	Descripción	Número de Parte
1	Ensamble de la Puerta de Batería	12345856
2	Puerta de Batería del Transmisor	12345864
3	Transmisor 27 MHz	12345872
4	Soporte	12345880
5‡	Manual de Usuario	12345906
6‡	Manual de Servicio	12345898

‡ No mostrados en los esquemas.

ESPECIFICACIONES

Alimentación

Transmisor 9 V cc

SURF MONSTER

Paquete de Batería 9,6 V cc

Frecuencia Tx 27 MHz